



Школа _____

Район (регион) _____

ФАМИЛИЯ																		
ИМЯ																		
ОТЧЕСТВО																		

ФИО учителя																		

** - эта область заполняется представителем Оргкомитета турнира*

Идентификационный номер

Область внесения баллов за ответы

--	--	--	--	--

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Количество баллов										

Время выполнения – 45 минут

1. Расставьте числа **5, 6, 8, 9, 10** вместо звёздочек так, чтобы получилось верное равенство (1 балл):

$$(*-*) + (*-*) = *$$

Ответ: (____ - ____) + (____ - ____) = ____

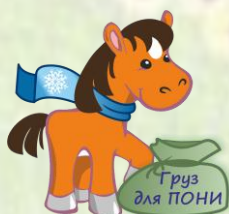


2. Пони бежал лыжный кросс и очень устал. Вернувшись домой, он лёг спать ровно в 9 часов вечера в понедельник, проспал весь вторник и проснулся ровно в 8 часов утра в среду. Сколько часов проспал Пони? (1 балл)

Ответ: **Пони спал** _____.

3. Пони и Ослик получили задание: отнести тяжёлый груз на расстояние 7 километров.

Ослик проходит каждый километр и минуту отдыхает. А Пони отдыхает так: пройдёт 2 километра и отдохнёт 2 минуты, потом пройдёт ещё полкилометра и отдохнёт полминуты, потом снова пройдёт 2 километра и отдохнёт 2 минуты, потом опять пройдёт полкилометра и опять отдохнёт полминуты. И так далее, пока не принесут груз. А, когда донесут груз до конца пути, уже не отдыхают, а радуются и бегают по кругу. У кого на отдых уйдёт больше времени: у Пони или у Ослика? На сколько? (1 балл)

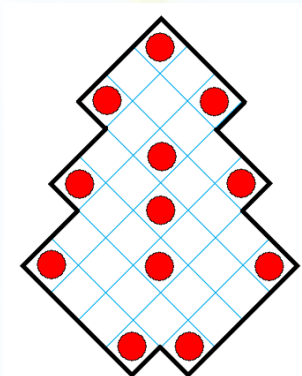


Ответ: **У** _____ **на отдых ушло на** _____ **минут больше, чем**
у _____.

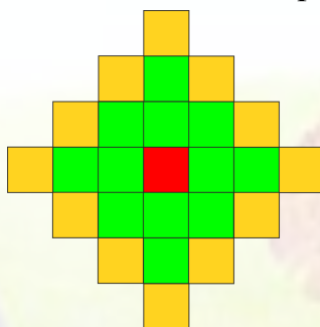
4. Замените в равенстве $P \times OHI = 2013$ буквы цифрами так, чтобы равенство стало верным. Разным буквам соответствуют разные цифры. (1 балл)

Ответ: $P = \underline{\hspace{2cm}}$, $O = \underline{\hspace{2cm}}$, $H = \underline{\hspace{2cm}}$, $I = \underline{\hspace{2cm}}$.

5. Разделите ёлочку на одинаковые по форме фигурки так, чтобы в каждой из фигурок был ровно один кружок. Границы каждой фигурки очерти жирной линией. (1 балл)

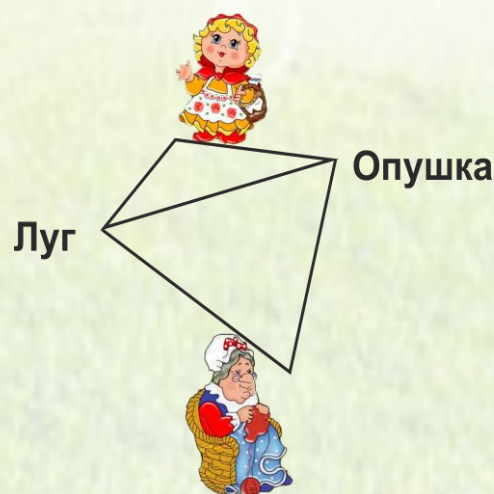


6. Из нескольких кубиков Пони построил пирамидку. Пирамидка построена в три слоя. Каждый слой имеет высоту в один кубик и свой цвет. Если посмотреть на нее сверху, то она будет выглядеть как на рисунке. Сколько кубиков использовал Пони для пирамидки? (2 балла)



Ответ: *Пони использовал* $\underline{\hspace{2cm}}$.

7. Если Красная Шапочка прогуляется сначала до луга, потом до опушки и вернется домой, то потратит 4 часа. Если Красная Шапочка пойдет к Бабушке сначала через луг, а потом через опушку, то потратит 2 часа. Если Красная Шапочка, выйдя из дома Бабушки, прогуляется сначала до опушки, потом до луга и вернется к Бабушке, то потратит 7 часов. Сколько времени потребуется Красной Шапочке, чтобы добраться до Бабушки, если она пойдет сначала через опушку, а потом через луг? (2 балла)



Ответ: *Красной Шапочке потребуется* $\underline{\hspace{2cm}}$.



8. Некоторые буквы нашего алфавита симметричны. Например. Буква А имеет вертикальную ось симметрии, буква С – горизонтальную ось симметрии, а буква У никакой оси симметрии не имеет. (1 балл)



Пони думает, какую из этих профессий ему выбрать:

АРТИСТ КОСМОНАВТ УЧИТЕЛЬ ПАРИКМАХЕР.

Он хочет, чтобы все буквы в названии его профессии имели какую-нибудь ось симметрии. *Какую из этих профессий ему выбрать? Подчеркните нужное слово.*

Ответ: *профессия, которую выберет Пони* - _____

9. Слонёнок Джумбо за зиму увеличил свой вес в 4 раза, за весну снизил вес в 2 раза, и за лето снова увеличил вес в 3 раза. А за осень он уменьшил вес на 70 килограммов, и стал весить столько же, сколько весил год назад. *Сколько весил слонёнок Джумбо к концу зимы?* (2 балла)



Ответ: *к концу зимы Джумбо весил* _____.

10. У Пони было три одинаковых квадрата. Вот таких:



В квадрате живут плоские Жуки. Они могут ходить только по закрашенным клеткам и переходить из одной клетки в другую только через их стенки (через углы не могут). Пони закрасил в каждом из своих квадратов некоторые клетки так, чтобы плоские Жуки могли попасть из любой закрашенной клетки в любую другую.

Потом Пони сложил все три квадрата друг на друга и подписал в каждой клетке количество слоев закрашенных клеток:

2	1	3	1
1	3	2	2
3	2	1	3
1	2	3	1



Например, цифра 2 означает, что эта клетка закрашена в каких-то двух квадратов из трех. Нарисуй, как были закрашены клетки в трех квадратах: (3 балла)

